



ASSOCIATION INTERNATIONALE D'ATELAGE DE
TRADITION
95, AVENUE VICTOR HUGO F-75116 PARIS
Tél/Fax. 0033 (0)3 4409 71 23
E-mail : info@aiat-driving.net

REGULAMIN CAT ORAZ CIAT 2019

Celem organizacji konkursów jest pielęgnowanie sztuki powożenia historycznymi pojazdami konnymi (rok budowy przed 1945) i zachowanie dziedzictwa kulturowego związanego z użytkowaniem ekwipaży. W konkursie będzie oceniane zrozumienie tych założeń oraz sztuka powożenia. Konkurs składa się z trzech części:

A: Prezentacja - B: Trasa w terenie - C: Sprawdzian zręczności

Warunki uczestnictwa

Wiek powożącego dla uczestnictwa w narodowym (CAT) międzynarodowym (AIAT) turnieju wynosi minimum 12 lat. Jeżeli uczestnik jest niepełnoletni (12-16 lat) musi mu towarzyszyć osoba dorosła.

Udział w zawodach można wziąć tylko po opłaceniu wpisowego do konkursu.

Przy zgłoszeniu muszą zostać przedstawione: ważne dokumenty uprawniające do udziału w konkursie powożenia oraz dowód na posiadanie osobistego ubezpieczenia przeciw wypadkom, jak również obowiązkowe ubezpieczenie dla hodowcy zwierząt, które obejmuje jazdę zaprzęgiem. Wolno startować tylko koniom, kucykom, mułom albo osłom, które są prawidłowo podkute i posiadają odpowiednie szczepienia. Jeżeli te dokumenty nie zostaną przedstawione, to nie można wydać zezwolenia na start. Ciężki koń pociągowy może zostać również zaliczony do kat. zwierzęcia ciepłokrwistego, jeśli dotyczy to całego sezonu. W kategorii ciężkich koni pociągowych mogą startować tylko konie, które zostały zapisane jako takie we francuskim, ewentualnie zagranicznym rejestrze koni.

Komisja sędziowska

Jury składa się z przewodniczącego i od jednego do dwóch sędziów certyfikowanych przez AIAT. Gwarantują oni prawidłowe stosowanie regulaminu.

Tylko przewodniczący sędziów może wykluczyć zaprzęg, jeżeli uzna że istnieje potencjalne niebezpieczeństwo spowodowane zestresowanym lub złym zachowaniem konia, powożącemu brakuje praktyki w prowadzeniu, albo uprzęż lub powóz stanowią zagrożenie dla bezpieczeństwa. Weterynarz może przekazywać informację tylko przewodniczącemu jury.

Powozy

Powozy oceniane są w skali do 20 punktów. Historyczne pojazdy posiadają mnożnik **3**, a pojazdy wykonane po roku 1945 mnożnik **1**. Numer startowy każdego powozu biorącego udział w zawodach powinien być umocowany w widocznym miejscu. Uczestnik podający fałszywe dane o swoim powozie **zostanie zdyskwalifikowany**.

Konkurencje

Ten sam powożący wraz z tym samym luzakiem (luzakami) powinien przejechać wszystkie części konkursu lub zostanie zdyskwalifikowany.

Zaprzęgi muszą posiadać minimalną liczbę luzaków (w liberii lub odpowiednim ubraniu):

- Zaprzęg jednokonny, dwukonny, tandem, trzykonny: **jeden luzak**,
- Unicom, Random, cztery, pięć – i więcej koni: **dwóch luzaków**.

Ani konie, ani powożący ani liczba luzaków, ani też powozy i uprzęże nie mogą zostać zmienione podczas trzech części konkursu. Każda niezbędna zmiana jest karana **20 punktami**.

Powożący i luzak muszą mogąc zmienić strój w tylko przy silnych opadach deszczu.

Bat, który jest dopasowywany do typu pojazdu (z długim lub krótkim rzemieniem) musi w czasie wszystkich prób być

trzymany w ręku. Jeżeli miałyby zostać zastosowany nieodpowiedni bat lub nie byłby trzymany w czasie trwania całej próby w ręku, dolicza się **10 punktów** karnych. Każdy koń lub pony w czasie zawodów nie może być wymieniany. Udział w dekoracji zwycięzców jest obowiązkowy, wyjątki powstałe z wyższej konieczności muszą mieć akceptację sędziego głównego. Jakakolwiek zewnętrzna pomoc w trakcie każdej z trzech konkurencji wiąże się z wykluczeniem z klasyfikacji.

A. Prezentacja

Każdy zaprzęg oceniany jest w pozycji stojącej, pojedynczo przez każdego sędziego na formularzu **prezentacji**. W czasie prezentacji zabronione są ochraniacze, bandaże, kamasze i każdy inny rodzaj ochrony nóg (10 punktów karnych). Każdy uczestnik, który pojawi się za późno na prezentacji albo na trasie terenowej (drugiego dnia), otrzyma 5 punktów karnych

B. Trasa w terenie

Konkurs w terenie wymaga wystarczającej wiedzy i umiejętności prowadzenia powozu w normalnych warunkach. Trasa jest tak wyznaczana, że może ją pokonać bez problemów każdy typ pojazdu konnego. Trasa w terenie posiada długość między 12 a 17 km oraz poniżej 9 km dla osłów i powinna być całkowicie przejechana bez jakichkolwiek przerw. Prowadzący jedzie na własną odpowiedzialność i musi w każdym momencie przestrzegać ogólnie obowiązujących przepisów ruchu.

Przeciętne prędkości:

- 6 km/h dla osła;
- 9 km/h dla małych kucyków (do 1.32 m) i ciepłokrwistych oraz dużych osłów;
- 11 km/h dla kucyków (od 1.33 m);
- 13 km/h dla ciepłokrwiste;
- 11 km/h dla ciężkich powozów (Coaches).

Delegat techniczny, jako jedyny może obniżyć te prędkości ze względu na szczególne, topograficzne uwarunkowania lub panujące warunki, lecz musi o tym poinformować jury.

Dopuszczalny czas posiada margines +/- w wysokości **jednej minuty**. Każda sekunda mniej lub więcej będzie karana 0,2 punktu karnego. Na przykład: oficjalny czas = 65 min. Dopuszczalny czas przejazdu = między 64 i 66 min. Każda sekunda powyżej lub poniżej dopuszczalnego czasu = 0,2 punkta karnego. Na trasie w terenie może być max. 5 naturalnych lub sztucznych przeszkód (PC) (przeszkód z listy AIAT). Ostatnia przeszkoda powinna znajdować się, co najmniej 300 metrów od mety. Powóz, który zatrzyma się na ostatnich 300 metrach, otrzyma **5 punktów karnych**.

Będzie zdyskwalifikowany powożący, jeżeli przed konkursem przejedzie na trasie terenowej przez jakąkolwiek przeszkodę lub jakąkolwiek bramkę na keglach.

Za jakąkolwiek pomoc podczas pokonywania trasy zostanie doliczone **10 punktów karnych**. Użycie hamulców w przeszkodach jest karane **10 punktami karnymi**. Każda destrukcja przeszkody podczas lub po wykonaniu próby oznacza **10 punktów karnych**. Przeszkody muszą być przejechane jednym ciągiem. Wyjątek: cofanie.

Przykład: wolta powinna być płynnie wykonana po zamkniętym okręgu, przeszkoda z kieliszkiem musi być przejechana bezpośrednio między A i B.

C. Sprawdzenie zręczności (kegle)

Sprawdzenie zręczności (kegle) jest testem umiejętności powożącego oraz posłuszeństwa i sprawności koni. Teren do rozgrywania tej konkurencji powinien mieć 6000 - 8000 m². Powierzchnia powinna być płaska, zapewniająca bezpieczne warunki dla zaprzęgów. Prędkości wynoszą do 180 m/min dla zimnokrwistych, tandemów lub zaprzęgów czterokonnych oraz 200 m/min. dla innych kategorii. Dla osłów 160 m/min.

Użycie hamulców podczas całej konkurencji jest zabronione i będzie karane **10 punktami**.

Powóz przebywający dłużej niż wynosi podwójny dopuszczalny czas na torze zostanie poproszony o opuszczenie trasy. Tor zręczności posiada maksymalnie 20 przeszkód. Kombinacja z drążków jest niedopuszczalna.

Odstęp pomiędzy bramkami wynosi minimum 12 metrów.

Szerokość bramek:

- Dla powozów dwukołowych - rozstaw kół (ślad, szpur) + 30 cm;
- Dla powozów z czterema kołami szerokość bramki zależna jest od śladu tylnych kół i odległości pomiędzy przednimi i tylnymi kołami .

Odległość między kołami	Szerokość bramek
Mniej niż 40 cm	ślad + 30 cm
Między 40 cm, a 59 cm	ślad + 35 cm
Między 60 cm, a 89 cm	ślad + 40 cm
90 cm i powyżej	ślad + 45 cm
Winchester (trójka w poręcz)	230 cm
Winchester - zimnokrwiste	250 cm

Jeżeli zawodnik dokonuje inspekcji trasy w ciągu 1 godziny przed rozpoczęciem tej części konkursu zobowiązany jest robić to w stroju, w którym bierze udział w konkursie. Każde wykroczenie przeciw tej regule będzie karane **5 punktami karnymi**.

Przed rozpoczęciem tej konkurencji każdy z uczestników musi pozdrowić jury, niekoniecznie po zakończeniu trasy.

Każde przekroczenie czasu będzie karane **0,2 pkt/sekunda**.

Nieprzejechanie przez linię startową będzie karane **10 punktami** karnymi, a jury nakaże powozowi powtórzenie startu.

Każda strącona piłka to **5 punktów** karnych, jednak nie więcej niż **5 pkt. karnych za 1 bramkę**.

Bramki muszą zostać przejechane przez cały zaprzęg zgodnie z numeracją. Nie wolno przejechać przez bramkę drugi raz – obojętnie z jakiego kierunku, bo to kosztuje **5 pkt. karnych**.

Jeżeli powożący opuścił bramkę, to może ją jeszcze przejechać dopóki nie przejedzie następnej bramki bez punktów karnych. W innym przypadku zostaje obciążony **10 punktami karnymi**. Wszystkie bramki, które zostały potrącone (obojętnie czy już przejechane, czy nie) oznaczają **5 pkt. karnych** dla zaprzęgu.

Jeżeli nieprzejechane bramki zostaną potrącone przez zaprzęg, to jury sygnalizuje to dzwonkiem i następuje zatrzymanie czasu do momentu, gdy bramka zostanie prawidłowo ustawiona. Zaprzęg może kontynuować swój przejazd dopiero po zezwoleniu sędziego.

Bramka tylko częściowo przejechana bez zrzucenia piłki jest karana **5 pkt. karnymi**.

Gdy jury zauważy nieprawidłowość, sygnalizuje to dzwonkiem. Zaprzęg powinien skorygować natychmiast swój błąd i dojechać trasę do końca, sekundnik nie jest przy tym zatrzymywany. Jeżeli zawodnik zapomniał przekroczyć linię końcową **10 pkt.karnych**.

Tak długo jak zaprzęg nie przekroczy linii mety końcowej i nie opuścił terenu próby czas jest liczony. Odmowa w bramce nie podlega dodatkowej karze.